

Dört 'oyun ailesinden' örnekler kullanarak kapsayıcı uygulama

Bu oturumda dünya çapında beden eğitimi programlarında yer alan resmi 'oyun ailelerini' ele alacaktır.

Ken Black, aşağıdaki oyun alanlarında pratik stratejiler ve fikirlerle kapsayıcı uygulama örneklerini paylaşacak:

- hedef
- file / duvar
- vuruş ve sahaya çıkmak
- işgal.

Bu oyun alanlarının öğretilmesinin beden eğitimi pratisyenleri için etkileri vardır ve bu oturum, ders programlarına kolayca entegre edilebilecek açık ve pratik seçenekler sunacaktır.